



# ESTATÍSTICA AULA 3

Modelos probabilísticos mais  
comuns – Unidade 2

Para variáveis aleatórias  
contínuas – 1ª parte

Professor Marcelo Menezes Reis

## Aulas prévias

- Estatística I – Unidade 6:
  - Conceitos básicos de probabilidade:
- Variável aleatória:
  - Conceito, variáveis discretas e contínuas, valor esperado e variância.
- Modelos probabilísticos para variáveis aleatórias discretas:
  - Binomial, Poisson.

## Conteúdo desta aula

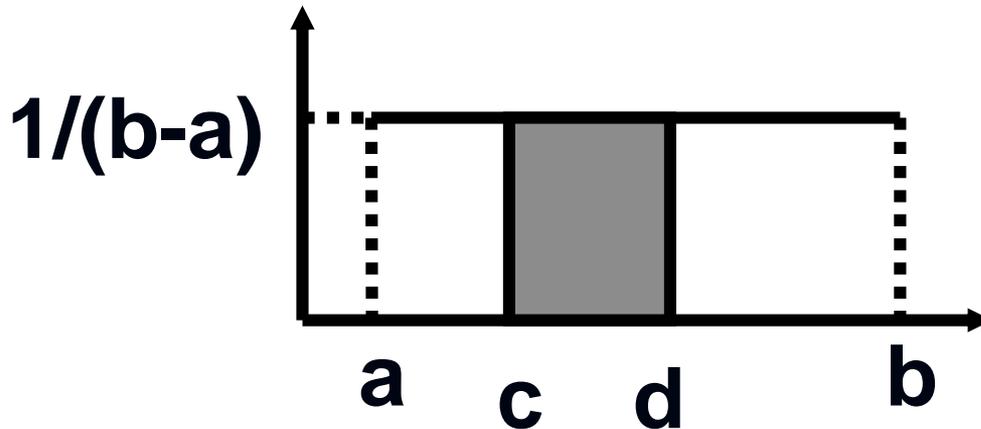
- Principais modelos probabilísticos para variáveis aleatórias contínuas:
  - uniforme,
  - normal.
- Como usá-los no cálculo de probabilidades.

## Modelos para variáveis contínuas

- Variáveis aleatórias contínuas: contradomínio infinito.
- Modelo uniforme.
- Modelo normal.
- Modelo t
- Modelo qui-quadrado.

# Modelo uniforme

- Faixas de valores de mesma amplitude têm a mesma probabilidade de ocorrer.





## Modelo uniforme

$$P(c < X < d) = (d - c) \times \frac{1}{(b - a)}$$

$$E(X) = \frac{a + b}{2} \quad V(X) = \frac{(b - a)^2}{12}$$

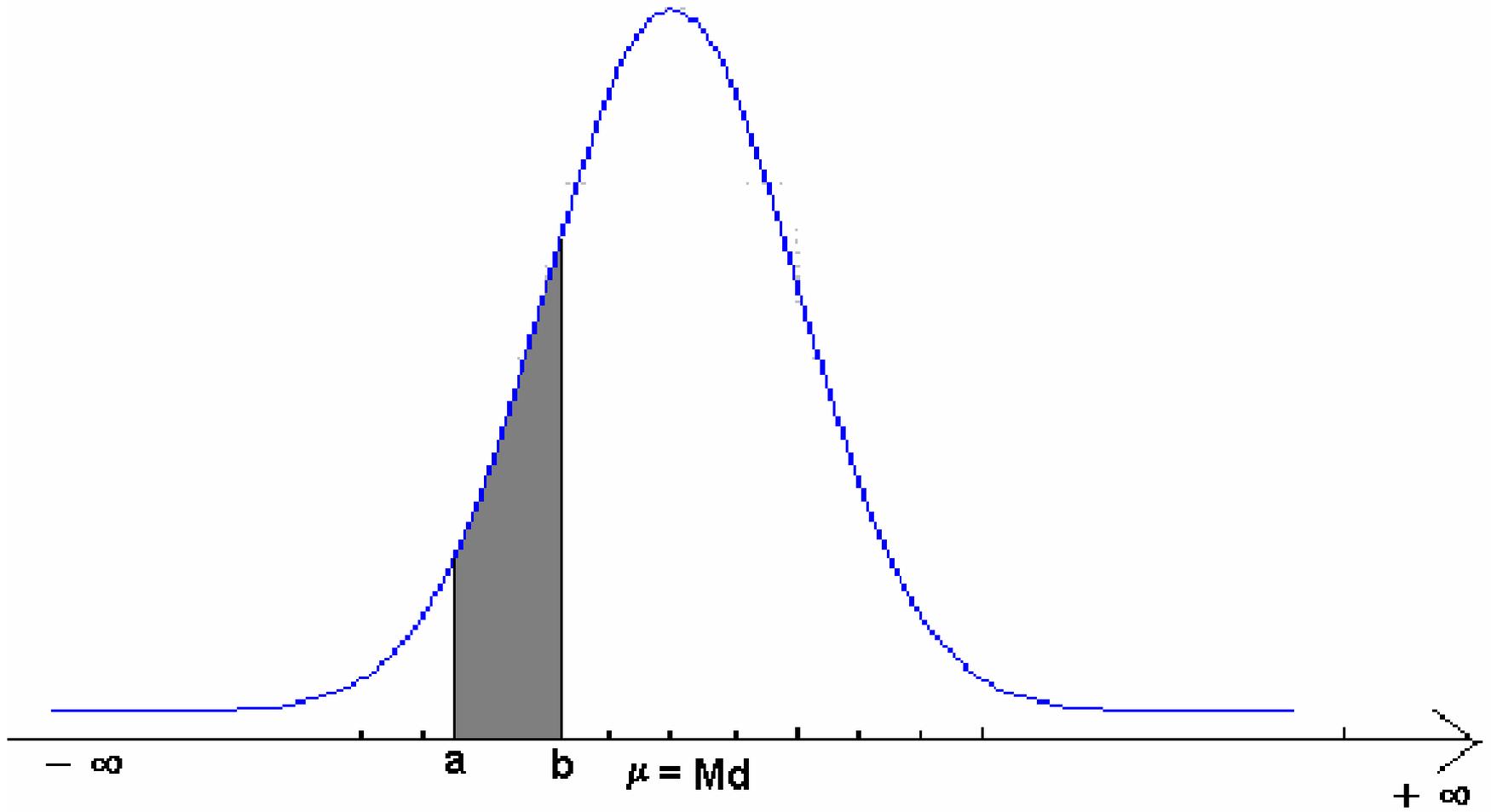
Usado na geração de números pseudo-aleatórios.

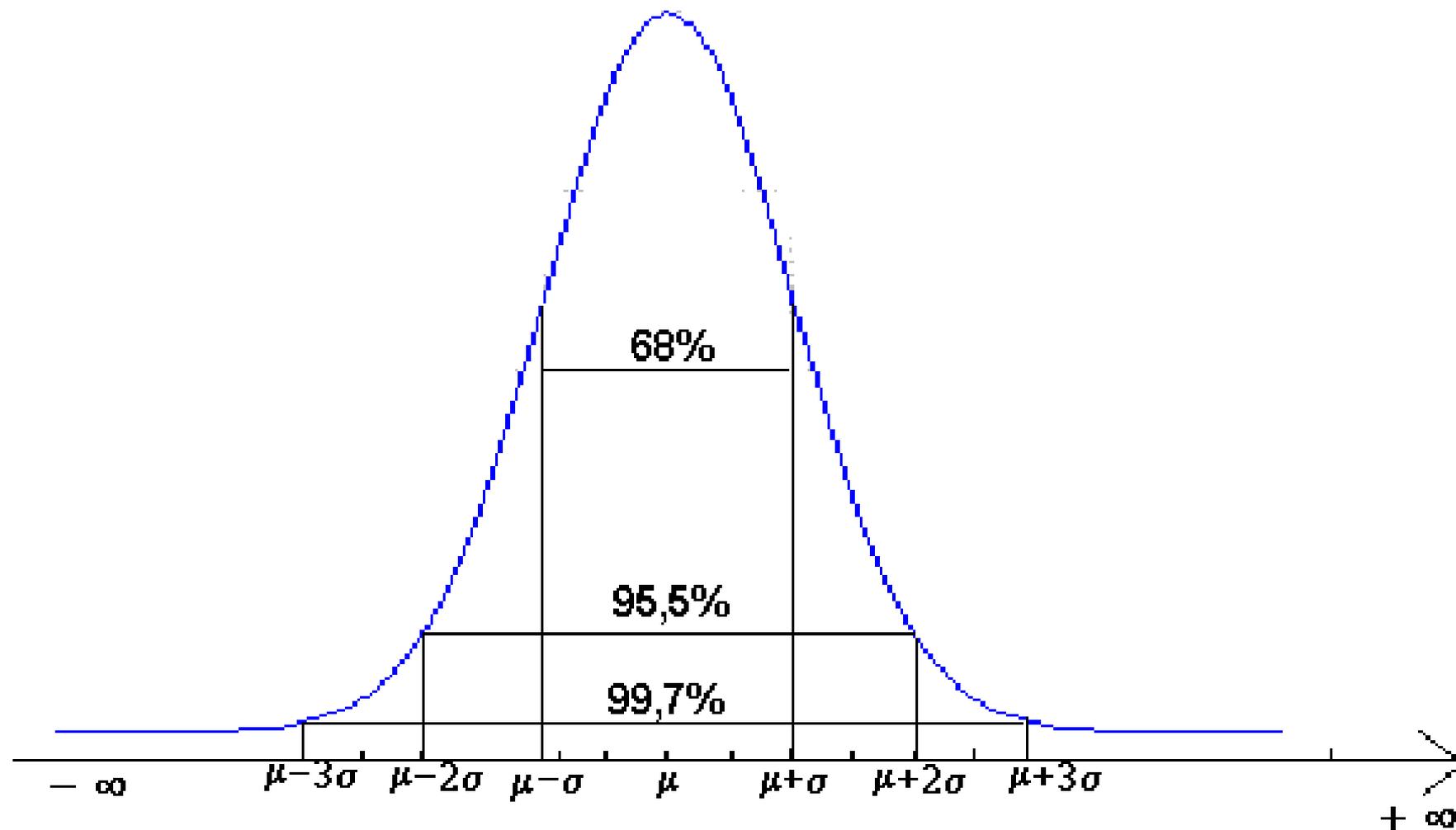
## Modelo normal

- Se os dados apresentam distribuição simétrica.
- Se à medida que os valores da variável afastam-se da parte central da distribuição, suas probabilidades de ocorrência diminuem.
- Possibilidade de uso do modelo normal.

## Modelo normal

- Dois parâmetros: média ( $\mu$ ) e desvio padrão ( $\sigma$ )
- Muito adequado para descrever várias variáveis aleatórias:
  - Medidas corpóreas.
  - Dimensões de peças fabricadas.
- Importante para inferência estatística.





## Modelo normal

- Para calcular probabilidades de intervalos de valores de uma variável aleatória que siga o modelo normal:
  - Apenas métodos numéricos de integração.
  - Os sábios dos séculos XVIII e XIX fizeram isso, sem computador...

# Distribuição normal padrão (z)

- Normal com média = 0 e variância = 1.
  - Probabilidades calculadas para este modelo e registradas em tabela (Tabela 1 do ambiente virtual).
  - Uma normal qualquer pode ser transformada em normal padrão.



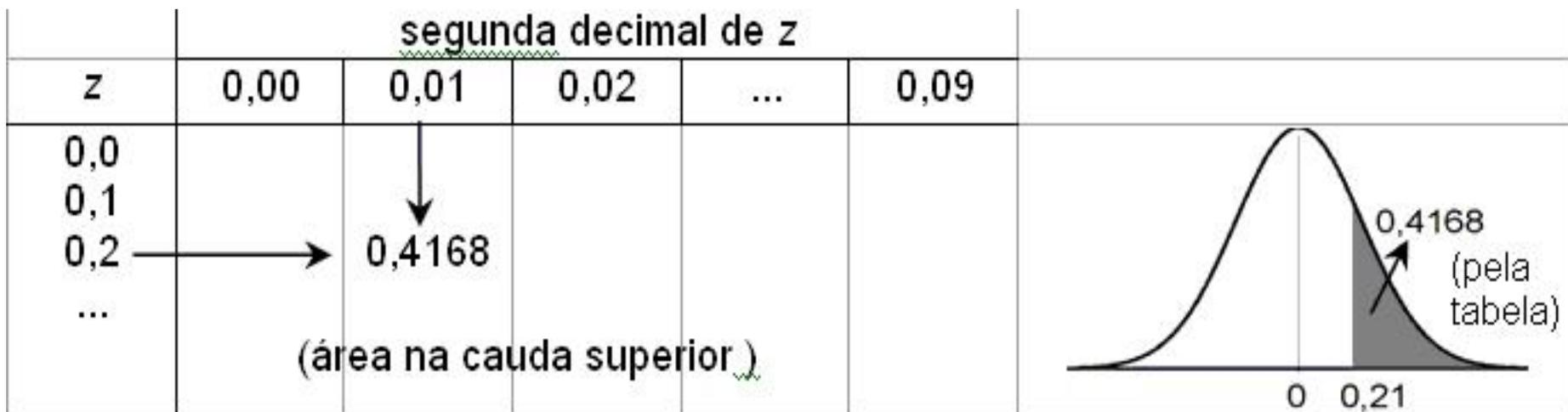
# Distribuição normal padrão (z)

$$Z = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

- $\mu$  = média de uma normal qualquer.
- $\sigma$  = desvio padrão de uma normal qualquer.
- $x$  = valor de interesse.
- $Z$  = número de desvios padrões a partir da média (se  $x < \mu$ ,  $z$  será negativo).

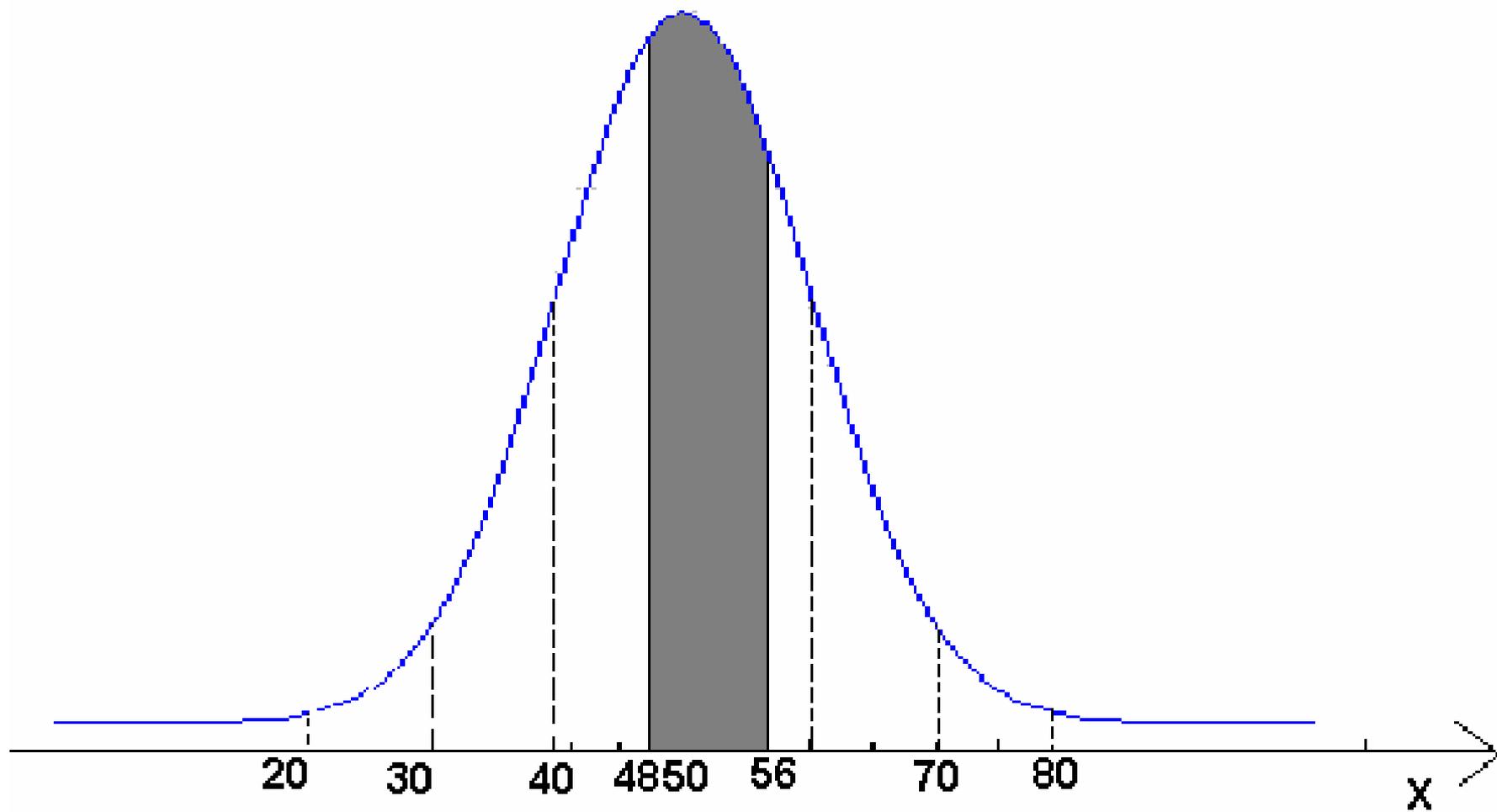
# Tabela da normal padrão

- Valor de z com duas casas decimais:
  - $P(Z > z) \Rightarrow$  cauda superior.



## Exemplo 1

- Veja o Exemplo 5, item d da Unidade 2.
- Considere que uma variável aleatória  $X$  segue um modelo normal com média igual a 50 e desvio padrão = 10.
- Calcule a probabilidade de  $X$  assumir valores entre 48 e 56.





## Exemplo 1

- Precisamos encontrar os valores de  $z$  correspondentes a 48 e 56.
- $Z_1 = (48 - 50) / 10 = -0,20$
- $Z_2 = (56 - 50) / 10 = 0,60$
- Então:  $P(48 < X < 56) = P(-0,20 < Z < 0,60)$

## Exemplo 1

- Repare que a área entre 48 e 56 é igual à área de 48 até  $+\infty$  MENOS a área de 56 até  $+\infty$ .
- $$P(48 < X < 56) = P(X > 48) - P(X > 56) = P(-0,20 < Z < 0,60) = P(Z > -0,20) - P(Z > 0,60)$$

## Exemplo 1

- $P(Z > 0,60) = 0,2743$
- $P(Z > -0,20) = 1 - P(Z > 0,20) = 1 - 0,4207 = 0,5793$
- $P(48 < X < 56) = P(-0,20 < Z < 0,60) = P(Z > -0,20) - P(Z > 0,60) = 0,5793 - 0,2743 = 0,3050$  (30,5%).

## Exemplo 1

- No Excel:

- $P(x_1 < X < x_2) =$

- $\text{DISTNORM}(X_2; \text{média}; \text{d. padrão}; \text{VERDADEIRO}) -$   
 $\text{DISTNORM}(X_1; \text{média}; \text{d. padrão}; \text{VERDADEIRO})$

- $P(48 < X < 56) =$

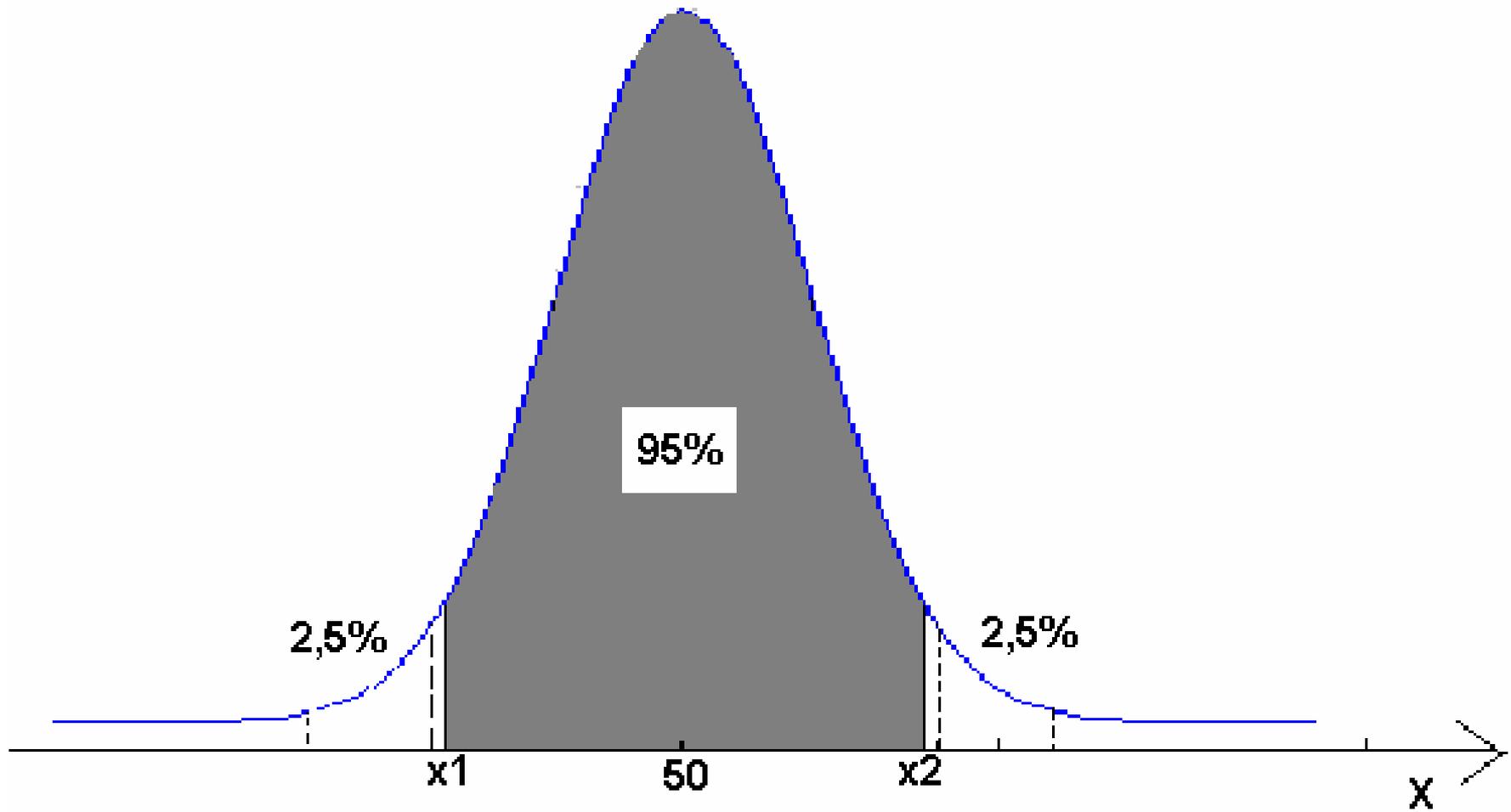
- $\text{DISTNORM}(56; 50; 10; \text{VERDADEIRO}) -$

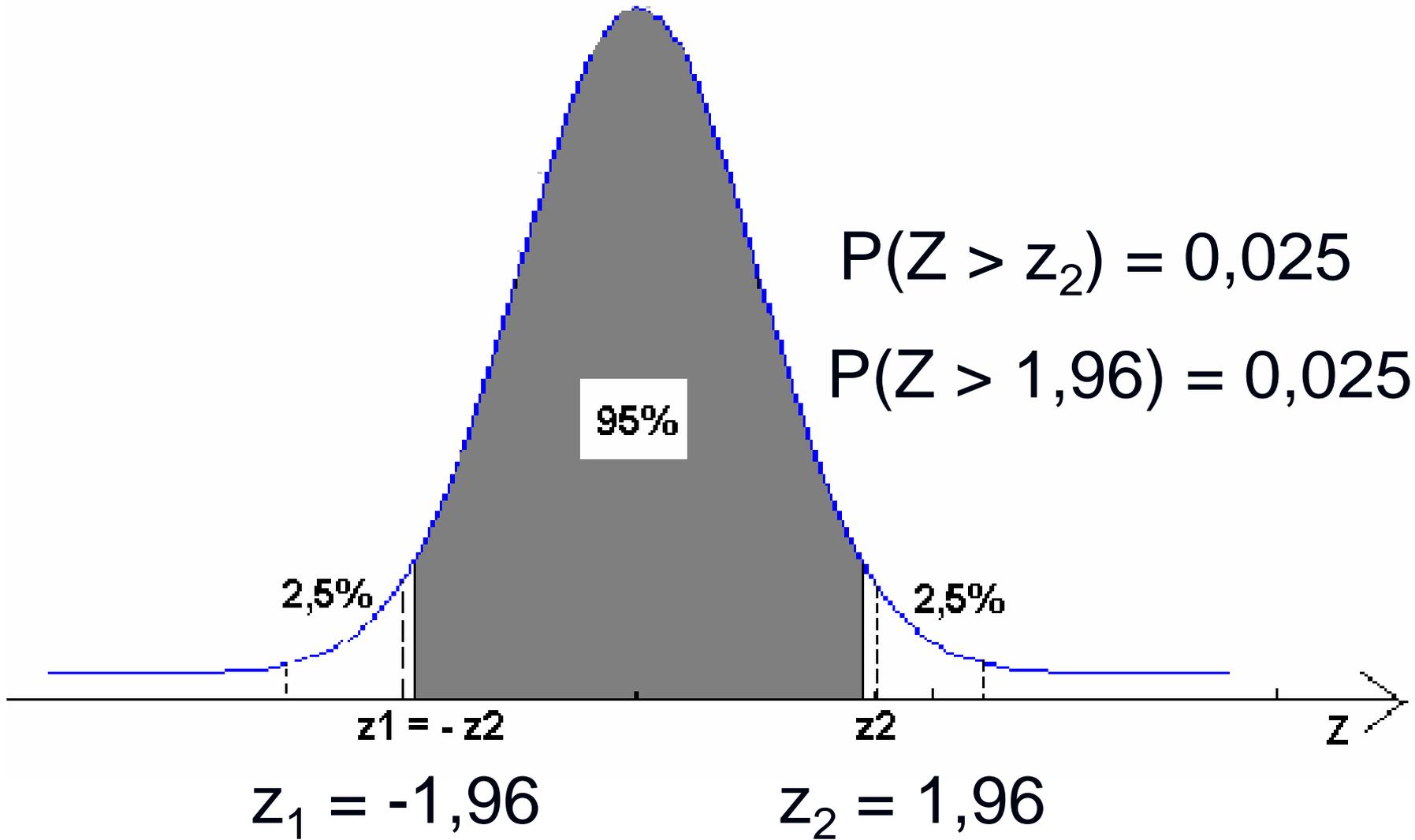
- $\text{DISTNORM}(48; 50; 10; \text{VERDADEIRO}) = 0,3050$



## Exemplo 2

- Veja o Exemplo 8 da Unidade 2.
- Supondo a mesma variável aleatória  $X$  com média 50 e desvio padrão 10. Encontre os valores de  $X$ , situados à mesma distância abaixo e acima da média, que contém 95% dos valores da variável.







## Exemplo 2

- Agora é possível obter os valores de  $x_1$  e  $x_2$ .

$$Z = \frac{x - \mu}{\sigma} \Rightarrow x = \mu + Z \times \sigma$$

- $x_1 = \mu + (z_1 \times \sigma) = 50 + [(-1,96) \times 10] = 30,4$
- $x_2 = \mu + (z_2 \times \sigma) = 50 + (1,96 \times 10) = 69,6$

## Exemplo 2

- No Excel:

- $P(x_1 < X < x_2) = 0,95$ ,  $P(X < x_1) = 0,025$ ,  $P(X < x_2) = 0,975$

$\text{INV.NORM}(0,025;50;10) = 30,4$

$\text{INV.NORM}(0,975;50;10) = 69,6$



## Tô afim de saber..

- Sobre modelos probabilísticos para variáveis aleatórias contínuas:
  - BARBETTA, P.A., REIS, M.M., BORNIA, A.C. Estatística para Cursos de Engenharia e Informática. 3<sup>a</sup> ed. São Paulo: Atlas, 2010, capítulo 6.
  - STEVENSON, Willian J. Estatística Aplicada à Administração. São Paulo: Ed. Harbra, 2001, capítulo 5.

## Próxima aula

- Modelos probabilísticos para variáveis contínuas:
  - Aproximação do modelo binomial pelo normal.
  - Modelo t de Student
  - Modelo de quiquadrado