

# ESTATÍSTICA II AULA 01

Variáveis Aleatórias – Unidade 1

Professor Marcelo Menezes Reis

# Aulas prévias – Estatística I

- Unidade 6
- Conceitos básicos de probabilidade:
  - Experimento aleatório, espaço amostral, eventos.
  - Definições de probabilidade.
  - Probabilidade condicional e eventos independentes.



# Conteúdo desta aula

- Conceito de variável aleatória.
- Variáveis aleatórias discretas e contínuas.
- Distribuições de probabilidade.
- Conceito de valor esperado e variância, propriedades.



# Variável aleatória

- Modelos probabilísticos
  - Espaço amostral definido de forma “verbal”.
  - Associadas probabilidades aos resultados.
  - Por que não definir o espaço amostral numericamente?



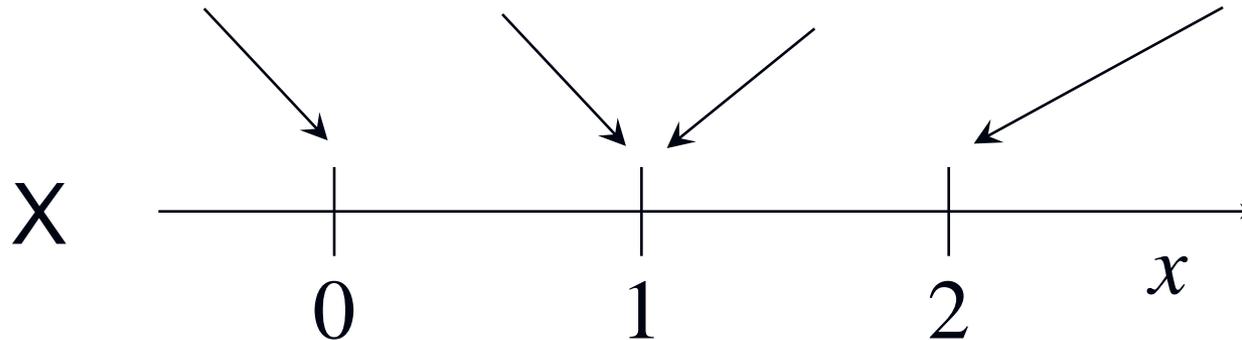
## Variável aleatória

- “Uma variável aleatória é uma função com valores **numéricos**, cujo valor é determinado por fatores de chance.”
- Função matemática que associa números reais (contradomínio da função) aos resultados de um Espaço Amostral (domínio da função), por sua vez vinculado a um Experimento Aleatório.

# Variável aleatória

$X$  = número de coroas em 2 lançamentos de uma moeda

$\Omega = \{(cara, cara), (cara, coroa), (coroa, cara), (coroa, coroa)\}$





## Exemplos

- Número de peças com defeito em um lote produzido.
- Número de acidentes registrados durante um mês na BR.101.
- Na *internet*, o tempo (em segundos) para que uma determinada mensagem chega ao seu destino.
- Se uma mensagem chega ( $X = 1$ ), ou não ( $X = 0$ ), ao seu destino



os resultados estão em um conjunto finito ou enumerável



0 1 2 3 4 ..

número de defeitos em ...

os resultados abrangem todo um intervalo de números reais



0

tempo de resposta de ...

# Distribuição de probabilidades

- Como a probabilidade total (1) do espaço amostral distribui-se entre os valores da variável aleatória.
- Diferenças:
  - Se discreta: pares valor – probabilidade.
  - Se contínua: função.



## Distribuição para variáveis discretas

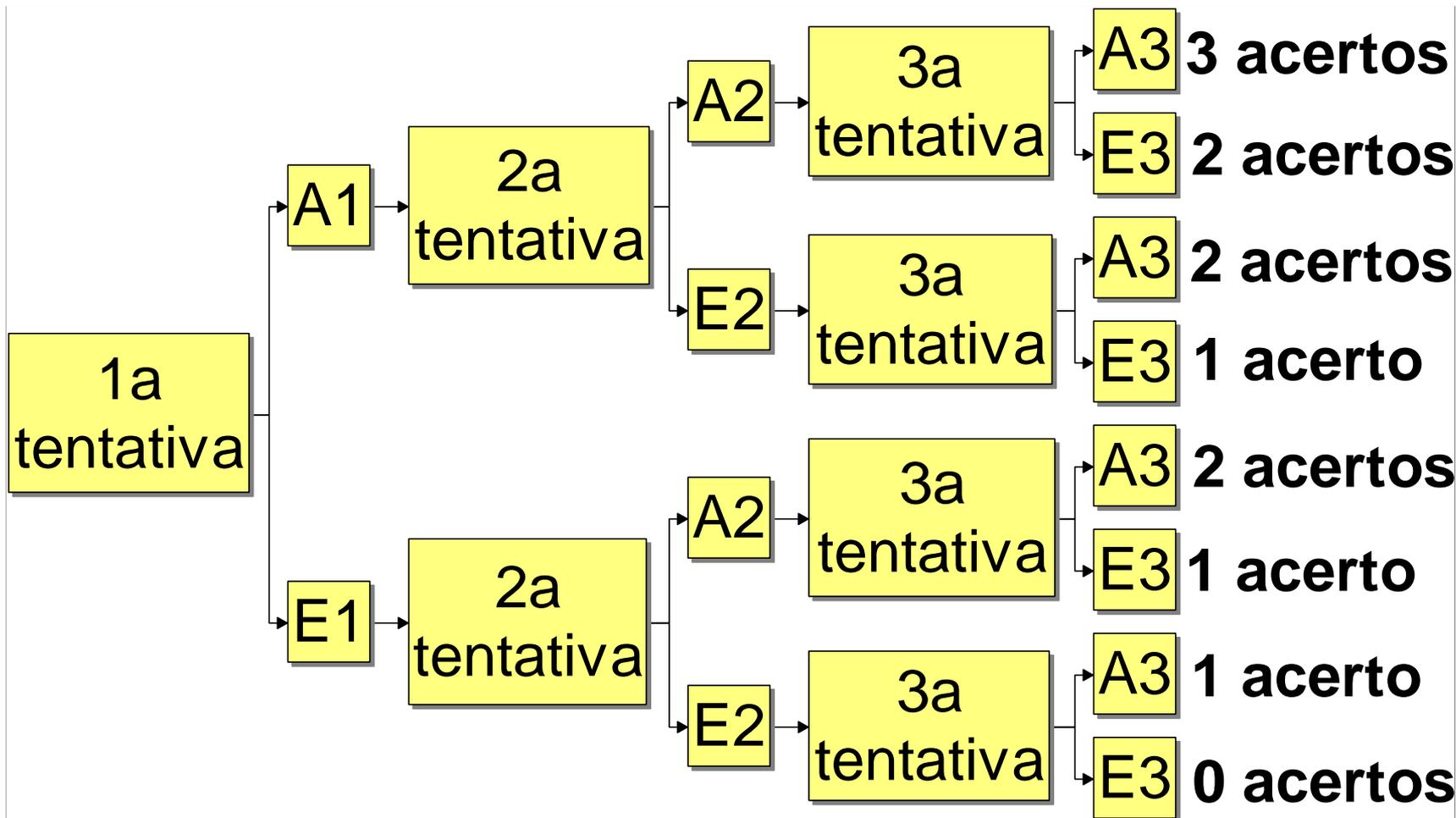
- Definir o conjunto de pares  $[x_i, p(x_i)]$ .
- $x_i$  é um valor qualquer da variável.
- $p(x_i)$  é a probabilidade de ocorrência do valor de  $x_i$ .
- A soma das probabilidades de todos os resultados tem que ser igual a 1,0.

## Exemplo 1

- Primeiro exemplo da Unidade 1.
- Imagine que o Ruinzinho está treinando cobranças de pênaltis. Historicamente a probabilidade de acertar uma cobrança, supondo que acertou a anterior é de 60%. Mas, se ele tiver errado a anterior a probabilidade de acertar cai para 30%. Construa a distribuição de probabilidades do número de acertos em 3 tentativas de cobrança.

## Exemplo 1

- Variável aleatória  $X$ : número de acertos em 3 tentativas.
- Contradomínio de  $X$ :  $\{0, 1, 2, 3\}$ .
- Contradomínio finito: variável aleatória discreta.
- Encontrar as probabilidades de ocorrência de cada resultado.





## Exemplo 1

- $X = 0 \Leftrightarrow [E_1 \cap E_2 \cap E_3]$
- $X = 1 \Leftrightarrow [(A_1 \cap E_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap A_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap E_2 \cap A_3)]$
- $X = 2 \Leftrightarrow [(A_1 \cap A_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap A_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap E_2 \cap A_3)]$
- $X = 3 \Leftrightarrow [A_1 \cap A_2 \cap A_3]$



## Exemplo 1

- $P(X=0) = P[E_1 \cap E_2 \cap E_3]$
- $P(X=1) = P[(A_1 \cap E_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap A_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap E_2 \cap A_3)]$
- $P(X=2) = P[(A_1 \cap A_2 \cap E_3) \cup (E_1 \cap A_2 \cap A_3) \cup (A_1 \cap E_2 \cap A_3)]$
- $P(X=3) = P[A_1 \cap A_2 \cap A_3]$



## Exemplo 1

- $P(A_1) = 0,5$  e  $P(E_1) = 0,5$
- $P(A_{i+1}|A_i) = 0,6$  Pelo complementar  
obtém-se  $P(E_{i+1}|A_i) = 0,4$
- $P(A_{i+1}|E_i) = 0,3$  Pelo complementar  
obtém-se  $P(E_{i+1}|E_i) = 0,7$
- Para  $X = 1$  e  $X = 2$  os eventos  
componentes são M.E..



## Exemplo 1

- $P(X=0) = P[E_1 \cap E_2 \cap E_3] = P(E_1) \times P(E_2 | E_1) \times P(E_3 | E_2)$
- $P(X=0) = 0,5 \times 0,7 \times 0,7 = 0,245$  (24,5%)
- $P(X=3) = P[A_1 \cap A_2 \cap A_3] = P(A_1) \times P(A_2 | A_1) \times P(A_3 | A_2) = 0,5 \times 0,6 \times 0,6 = 0,18$  (18%)



## Exemplo 1

- $P(X=1) = P(A_1 \cap E_2 \cap E_3) + P(E_1 \cap A_2 \cap E_3) + P(E_1 \cap E_2 \cap A_3)$
- $P(X=1) = P(A_1) \times P(E_2|A_1) \times P(E_3|E_2) + P(E_1) \times P(A_2|E_1) \times P(E_3|A_2) + P(E_1) \times P(E_2|E_1) \times P(A_3|E_2)$
- $P(X=1) = 0,5 \times 0,4 \times 0,7 + 0,5 \times 0,3 \times 0,4 + 0,5 \times 0,7 \times 0,3 = 0,305$



## Exemplo 1

- $P(X=2) = P(A_1 \cap A_2 \cap E_3) + P(E_1 \cap A_2 \cap A_3) + P(A_1 \cap E_2 \cap A_3)$
- $P(X=2) = P(A_1) \times P(A_2|A_1) \times P(E_3|A_2) + P(E_1) \times P(A_2|E_1) \times P(A_3|A_2) + P(A_1) \times P(E_2|A_1) \times P(A_3|E_2)$
- $P(X = 2) = 0,5 \times 0,6 \times 0,4 + 0,5 \times 0,3 \times 0,6 + 0,5 \times 0,4 \times 0,3 = 0,27 (27\%)$



## Exemplo 1

- Distribuição de probabilidades do número de acertos em 3 tentativas

X	$p(X = x_i)$
0	0,245
1	0,305
2	0,270
3	0,180
Total	1,0

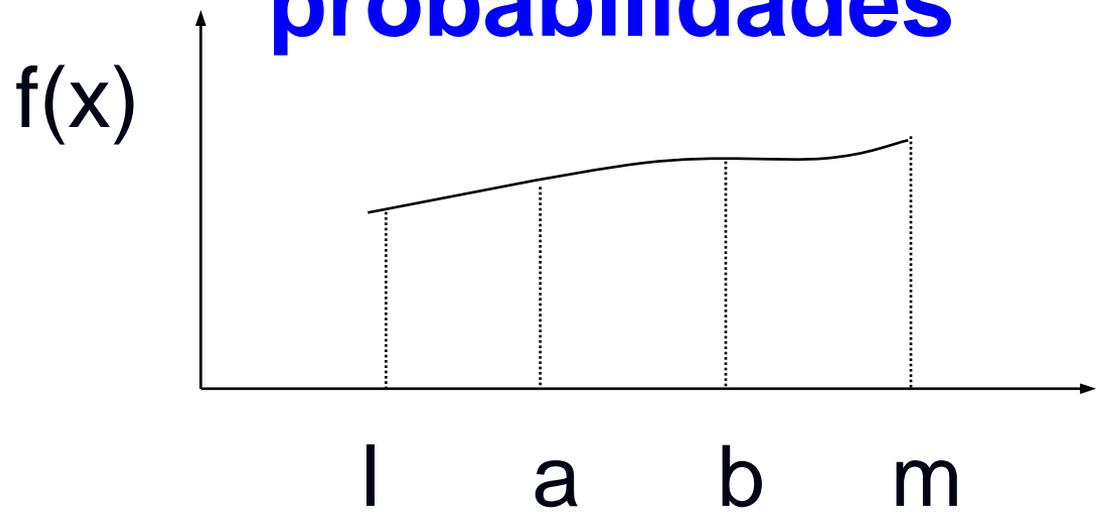


## Distribuição para variáveis contínuas

- Contradomínio infinito: pares  $x_i$  e  $p(x_i)$  não fazem sentido.
- Função densidade de probabilidades  $f(x)$ :
  - Não negativa.
  - Definida para todos os valores da variável.



# Função densidade de probabilidades



$$P(a < X < b) = \text{integral de } f(x) \text{ de } a \text{ a } b.$$

Fórmulas simples ou tabelas.



# Valor Esperado

- Expectância  $E(X)$ .
- Média com probabilidades ao invés de frequências.
- Centro de massa da distribuição de probabilidades.
- Muito útil na comparação de cursos de ação: maior lucro esperado.



# Valor Esperado

- Variáveis aleatórias discretas:

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i \times p(x_i)$$

- Variáveis aleatórias contínuas:
  - Utilização de integrais ou fórmulas.

# Variância

- $V(X)$ .
- É a variância da Unidade 3 de Estatística I com probabilidades ao invés de frequências.
- Mede a dispersão dos dados em torno do valor esperado.



# Variância

- Variáveis aleatórias discretas:

$$V(X) = \sum_{i=1}^n x_i^2 \times p(x_i) - [E(X)]^2$$

- Variáveis aleatórias contínuas:
  - Utilização de integrais ou fórmulas.



# Propriedades do valor esperado

- Seja  $k$  uma constante e  $X$  e  $Y$  variáveis aleatórias:
  - $E(k) = k$
  - $E(k \pm X) = k \pm E(X)$
  - $E(k \times X) = k \times E(X)$
  - $E(X \pm Y) = E(X) \pm E(Y)$
  - Se  $X$  e  $Y$  independentes:
    - $E(X \times Y) = E(X) \times E(Y)$



# Propriedades da variância

- Seja  $k$  uma constante e  $X$  e  $Y$  variáveis aleatórias:
  - $V(k) = 0$
  - $V(k \pm X) = V(X)$
  - $V(k \times X) = k^2 \times V(X)$
  - Se  $X$  e  $Y$  são independentes:
    - $V(X \pm Y) = V(X) + V(Y)$



## Tô afim de saber...

- Sobre variáveis aleatórias e propriedades de valor esperado e variância:
  - BARBETTA, P.A., REIS, M.M., BORNIA, A.C. Estatística para Cursos de Engenharia e Informática. 3<sup>a</sup> ed. São Paulo: Atlas, 2010, capítulos 5 e 6.
  - STEVENSON, Willian J. Estatística Aplicada à Administração. São Paulo: Ed. Harbra, 2001, capítulos 4 e 5.



## Próxima aula

- Modelos probabilísticos mais comuns
  - Variáveis aleatórias discretas:
    - Binomial;
    - Poisson.