



Serviço Público Federal
Universidade Federal de Santa Catarina
Centro Sócio-Econômico
Departamento de Ciências da Administração
Coordenadoria do Curso de Graduação em Administração
CEP: 88.010-970 – Florianópolis - Santa Catarina

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO**Instituição:** Universidade Federal de Santa Catarina**Curso:** Ciências da Administração, modalidade a distância**Disciplina:** Teoria dos Jogos**Professor(es):** : Irineu Manoel de Souza**Código:** CAD**Carga Horária:** 60 horas**Créditos:** 4**Ano:** 2015-2**Módulo:** 9

2. EMENTA: Breve histórico da teoria dos jogos. Natureza e limites da teoria dos jogos: a questão da racionalidade. Definição de um jogo. Jogos em Economia e Administração. A modelagem de um jogo. Representação de um jogo simultâneo: a forma normal ou estratégica. Representação de um jogo seqüencial: a forma estendida. Comparação entre a forma normal e a forma estendida. Análise de um jogo simultâneo de informação completa: eliminação iterativa de estratégias estritamente dominadas e equilíbrio de Nash. Jogos importantes. Estratégias mistas. Jogos de barganha. Modelos de liderança de quantidade e de preços. Análise de jogos repetidos: o paradoxo do dilema dos prisioneiros em jogos repetidos finitos. Equilíbrio perfeito em subjogos em jogos repetidos finitos. O teorema popular e as múltiplas possibilidades de cooperação.

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA: Apresentar a teoria dos jogos como ferramenta utilizada para entender e interpretar a forma com que tomadores de decisões interagem entre si, mostrando a importância da disciplina para o administrador.

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:

- Compreender os conceitos de jogos estratégicos
- Entender a lógica das situações que podem ser estudadas como jogo.
- Avaliar a aplicação dos modelos propostos pela teoria dos jogos na vida empresarial.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:**UNIDADE 1 – Fundamentos da Teoria dos Jogos**

- Breve histórico da Teoria dos Jogos
- Natureza e limites da Teoria dos Jogos
- A questão da racionalidade
- Definição de um Jogo

UNIDADE 2 – Representações dos Jogos

- Jogos em Economia e Administração
- Modelagem de um jogo
- Jogos simultâneos
- Jogos sequenciais
- Analisando os jogos (equilíbrio)

UNIDADE 3 – Estratégia Dominante, Equilíbrio de Nash e Estratégias Mistas

- Estratégia Dominante
- Equilíbrio de Nash
- O dilema dos prisioneiros
- A batalha dos sexos
- O jogo do galinha

UNIDADE 4 – Jogos Repetidos e Cooperação

- Aplicação da Teoria dos Jogos à realidade empresarial

6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

O desenvolvimento das atividades do curso com o uso dos seguintes recursos:

- Livro-texto
- Videoaulas
- Atividades
- Fórum
- Tutoria a distância
- Tutoria presencial

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

a) Atividades de aprendizagem – 4,0 pontos

Observação: Atividades atrasadas não serão aceitas pelos tutores.

b) Prova presencial – 6,0 pontos

Prova Final

2ª chamada da Prova Final

Prova de Recuperação

8. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

CÂMARA, Samuel Façanha. **Teoria dos Jogos**

FIANI, Ronaldo. **Teoria dos Jogos**: para cursos de administração e economia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

HITT, Michael A. **Administração estratégica**: competitividade e globalização. São Paulo: Pioneira, 2005.

ROBBINS, S. P. **Administração**: mudanças e perspectivas. São Paulo: Saraiva, 2000.

TAVARES, Jean Max, **Teoria dos Jogos**: aplicada à estratégia empresarial. Rio de Janeiro: LTC, 2008.

9. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

BERNI, Duílio de Ávila. **Teoria dos Jogos**: jogos de estratégia, estratégia decisória, teoria da decisão. Rio de Janeiro: Reichmann & Affonso Editores, 2004.

DIXT, Avinash K.; NALEBUFF, Barry J. **Pensando estrategicamente**. A vantagem competitiva nos negócios na política e no dia a dia. São Paulo: Atlas, 1994.

GHEMAWAT, Pankaj. **A estratégia e o cenário dos negócios**: textos e casos. Trad. Nivaldo Montogelli Jr. Porto Alegre: Bookman, 2000.

LESSA, C. de A. Racionalidade Estratégica e Instituições. **Revista Brasileira de Ciências Sociais**, v. 13, n. 37. São Paulo, junho, 1998.